



„Zabawy bez telewizora”

Sobotnia „Gra w karty”.

Co jest potrzebne:

- Talia kart,
- Przynajmniej dwoje graczy.

Jak to zrobić:

Celem gry jest zebranie wszystkich 52 kart z talii. Rozdajcie karty, powinny one leżeć przed zawodnikami na stoliku, jedna na drugiej, figurami do dołu żeby gracze nie widzieli, jakie karty otrzymali. Następnie gracze po kolei wykładają karty jedna na drugą na środek stołu. Jeśli wyłożony zostanie walet, pierwszy z graczy, który klepnie ręką w tę kartę, zgarnia wszystkie wyłożone do tej pory karty. Gracze wykładają karty, odwracając je dopiero w ostatnim momencie. Jeżeli jakiś zawodnik się pośpieszy i przyklepie kartę która nie jest waletem, ponosi karę – musi oddać po jednej ze swoich kart każdemu przeciwnikowi (kartę wyciąga z dołu stosiku). Możemy oczywiście zmieniać przyklepywana figurę.

Niedzielne „Hałaśliwe zwierzaki”.

Co jest potrzebne:

- Parzysta liczba uczestników, długopis,
- Kartki, karton.

Jak się bawić:

Podzielcie liczbę dzieci przez 2. Wymyślcie taką samą liczbę zwierząt. Powinny to być zwierzaki, które dzieci znają i które wydają jakieś charakterystyczne odgłosy. Zapiszcie nazwę każdego gatunku na 2 karteczkach. Następnie wrzucicie wszystkie kartki do pudełka i zaprosicie uczestników do losowania. Po wyciągnięciu karteczki dzieci odczytują nazwę zwierzęcia i zachowują tę informację dla siebie. Na dany znak wszyscy naraz zaczynają naśladować dźwięki wydawane przez wylosowany gatunek. Jednocześnie starają się wykryć, kto jeszcze naśladuje głos takiego samego zwierzęcia. Zwycięzcą zostaje para, która się odnajdzie najszybciej. Gra toczy się do momentu, gdy rozpoznają się już wszystkie zwierzęce pary.

Udanej zabawy!!