



## „Zabawy bez telewizora”

### Sobotnie „Kółko i krzyżyk”

Co jest potrzebne:

- Dwoje zawodników,
- Kilka kartek,
- 2 ołówki lub długopisy.

Jak to zrobić:

Pokażcie dzieciom jak narysować planszę do gry, czyli krzyżujące się 2 pionowe i 2 poziome linie, tworzące 9 pól. Gracze na zmianę stawiają krzyżyki i kółka w wybranych polach.

Wygrywa ten, który jako pierwszy utworzy ciąg 3 krzyżyków lub kółek.

### Niedzielne „Kropki i kreski”.

Co jest potrzebne:

- Dwoje uczestników, ołówki i kilka kartek.

Jak się bawić:

Na kartce narysujcie dużą ilość kropek – im więcej, tym dłużej trwa zabawa.

Gracze na zmianę rysują linie łączące 2 kropki. Linie można prowadzić jedynie pionowo lub poziomo, a nie można na ukos. Zadaniem zawodników jest narysowanie kwadratu łączącego 4 kropki. Dziecko, które narysuje kwadrat, staje się jego właścicielem i może napisać na nim pierwszą literę swojego imienia. Ma też 1 dodatkowy ruch. Jeśli narysowanie pojedynczej linii powoduje powstanie 2 kwadratów, gracz staje się właścicielem 2 kwadratów, ale ma tylko 1 dodatkowy ruch. Na początku rodzice powinni pomóc dzieciom podejmować strategiczne decyzje, które utrudniają ruchy przeciwnikowi. Dzięki temu szybko same nabiorą wprawy. Na koniec gry wspólnie policzcie kwadraty każdego zawodnika. Wygrywa ten, kto ma ich więcej.

Udanej zabawy!!!